ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- ☐ **Федерация**: У тебя есть пара патентов, поэтому ты получаешь 25 кредитов в начале каждой сессии.
- ☐ **Клоака**: Твое участие в экстремальных гонках дает о себе знать. Выбери еще 1 характеристику для любимого транспорта.
- ☐ **Пограничье**: Ты привыкла обходиться малым. Ты получаешь +1, когда пополняешь запасы.

СНАРЯЖЕНИЕ

Выбери свое оружие:

- ☐ Револьвер (*средняя, бронебойное, отдача*)
- ☐ Плазменный пистолет (*средняя, игнорирует щиты*)

Выбери два:

- ☐ Гоночная броня (*1d защита*)
- ☐ Запчасти (*3 использования, потрать 1 и восстанови уничтоженного компаньона за 3 минуты*)
- ☐ Клаж (*наркотик, 3 дозы, +2 когда игнорируешь угрозу, не излечиваешь урон в первый день отдыха*)

ЛЮБИМЫЙ ТРАНСПОРТ

Название ______________________________

Выбери тип:

- ☐ Автомобиль: +3 пассажира, вместительный багажник;
- ☐ Мотоцикл: +1 пассажир, +1 когда маневрируешь;
- ☐ Ховерцикл: +1 пассажир, летает на высоте до 10 метров;

Выбери 2 характеристики:

- ☐ Скоростной: +1 когда скорость имеет значение;
- ☐ Бронированный: +1d защиты, пока ты за рулем;
- ☐ Вооруженный: +1d урона, когда атакуешь;
- ☐ С секретом: ты можешь спрятать в нем небольшой груз;
- ☐ Шикарный: +1 когда пытаешься произвести впечатление;
- ☐ Трансформер: выбери еще 1 тип, можно переключаться во время движения;

Когда твой транспорт получает урон, выбери 1:

- Транспорт выведен из строя и требует ремонта;
- Ты получаешь урон, а транспорт остается невредимым.

СОРВИГОЛОВА

Когда стрелка спидометра переходит в критический сектор, остальные в ужасе сбрасывают газ. Но не ты — ты знаешь, что до сих пор работала лишь половина клапанов в твоем ховерцикле. Монстра, на котором ты выступаешь в этом заезде, ты собрала сама, от начала до конца. И это единственное существо, которому ты доверяешь.

В тебе сочетается жажда скорости и экстремальных нагрузок и вечное стремление выиграть еще пару долей секунд за счет четкой настройки оборудования и филигранной подгонки деталей. Свою технику ты обслуживаешь сама, и поэтому не надо удивляться, что порой она умеет немного больше, чем должна.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной: Фронтир**
Автор: Кирилл Румянцев
Иллюстрация: Игорь Есаулов.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и –1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Кибер-компаньон: У тебя есть кибернетический компаньон. Выбери его специализацию:

- ☐ *Ассистент*: Твой ассистент всегда готов подать тебе то, что тебе сейчас требуется, если в твоем снаряжении это есть. Тебе не нужно тратить время поиск нужного в сумках.
- ☐ *Защитник*: Ты получаешь +1 когда защищаешь.
- ☐ *Исследователь*: Ты получаешь +1 когда исследуешь.

Ты получаешь бонус только тогда, когда твой компаньон находится на расстоянии вытянутой руки от тебя и активно тебе помогает. Если компаньон будет уничтожен, ты можешь построить нового, потратив на это (1d6-Навык) дней работы.

Любимый транспорт: У тебя есть твой личный любимый транспорт Собери его по правилам на этом листе.

Мастер на все руки: Ты постоянно что-то мастеришь или совершенствуешь. Когда ты отдыхаешь, возьми 1 за каждый день отдыха, но не больше 3. Потратив 1, выбери 1:

- Твой соратник наносит +1d урона в течение сражения;
- Твой соратник получает +1 использование набора;
- Твой соратник игнорирует весь урон от одной атаки;
- Твой соратник получает +1 на один бросок.

Когда ты применяешь этот ход, опиши, как твои изобретения или модификации повлияли на эффект.

Прирожденный ас: Ты получаешь +1 когда ты сидишь за штурвалом транспортного средства.

СВЯЗИ (ВПИШИ СОРАТНИКОВ)

- ________________: Ставил на меня и крупно проиграл.
- ________________: Знает мой секрет.
- ________________: Однажды здорово выручил меня.
- ________________: Все еще не простил мне мою победу.

ИМЯ

ВНЕШНИЙ ВИД

Коварный, безумный или любопытный взгляд

Всклокоченные, грязные, или вьющиеся волосы

Опаленная, загрубевшая или бледная кожа

Толстый, долговязый или коротышка

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

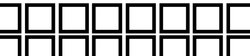


2D



СНАРЯЖЕНИЕ

БОЕПРИПАСЫ

EXP: 

УРОВЕНЬ: 

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ **Гениальность**: Когда ты помогаешь, на 10+ соратник получает +2 или –2 по твоему выбору.

☐ **Запас карман не тянет**: Один раз в игровую сессию, когда тебе что-то требуется, достань это из кармана, даже когда кажется, что у тебя этого просто не может быть.

☐ **Изобретатель**: Ты можешь добавить 1 дополнительный тег к своему оружию, потратив на это день работы. Объясни, как ты это сделал.

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: ________________________________

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: ________________________________

☐ **Новатор**: Выбери вторую специализацию для своего кибернетического компаньона. Ты можешь свободно переключать специализации без необходимости переделывать его.

☐ **Ракета**: Когда тебе нужно оказаться где-то очень быстро, брось+Контроль. На 10+ ты попадаешь туда как раз в тот момент, когда нужно. На 7-9 то же самое, плюс по пути ты привлекла чье-то внимание.

☐ **По локти в солидоле**: Выбери еще одну характеристику для своего любимого транспорта.

☐ **Шеф-механик**: Когда ты ремонтируешь космический корабль или транспорт, считай 6- как 7-9.

☐ **Экстремальный гонщик**: Когда ты игнорируешь угрозу, управляя своим любимым транспортом, считай 6- как 7-9.